

## WIJHE'92 CHALLENGE



Beste speler/trainer/leider,

Zoals iedereen weet zitten we de komende tijd zonder voetbal.

Voor elke jeugdspeler binnen Wijhe'92 is er vanaf zaterdag 21 maart tóch de mogelijkheid om op training/wedstrijddagen bezig te zijn met voetbal door middel van de **WIJHE'92 CHALLENGE**.

### Hoe werkt dit?

#### Stap 1:

Elke speler ontvangt op de dag dat hij normaal een voetbalactiviteit heeft (2 trainingsdagen doordeweeks en uiteraard de zaterdag) van zijn trainer de Challenge die er voor die dag staat. De speler krijgt dan 2 dagen de tijd om bij die Challenge zo veel mogelijk punten te scoren. De trainer houdt van zijn team de punten bij van de spelers, en aan het eind van de challenges zal er een speler zijn met de meeste punten; de teamwinnaar!

#### Stap 2:

Nadat de speler de challenge heeft ontvangen van de trainer, gaat hij thuis bezig met de ontvangen challenge.

### Hoe kan de speler punten scoren?

Elke speler begint bij level 1. Om te bewijzen dat hij level 1 heeft volbracht, laat hij zichzelf filmen en stuurt hij dat filmpje op naar zijn trainer en/of in de groepsapp. In de groepsapp is wellicht inspirerend voor de spelers om het nóg beter te doen. 😊

Nadat level 1 succesvol is volbracht en hij het gedeeld heeft met zijn trainer, kan hij over naar level 2. Ook daar geldt hetzelfde principe: hij laat zichzelf filmen en deelt het met zijn trainer/ in de groepschat. Als hij level 1 en 2 afgerond heeft, gaat hij verder met level 3. Heeft hij die ook met succes afgerond, gefilmd én opgestuurd; dan is de challenge voldaan en heeft de speler 3 punten!

### **Puntentelling:**

Level 1 voldaan = 1 punt

Level 1 en 2 voldaan = 2 punten

Level 1, 2 en 3 voldaan = 3 punten

De trainer telt per speler de punten bij elkaar op en deelt de tussenstand per week met het team en de Hoofd Jeugdopleiding.

Nadat alle challenges zijn voldaan (en we hopelijk weer het veld op kunnen) is er zowel per team, als per leeftijdscategorie een speler met de meeste punten; de speler met de meeste punten per leeftijdscategorie wint een kleinigheidje.

### **Hoe lang heeft de speler de tijd voor een challenge?**

De speler ontvangt van zijn trainer de challenge op de gebruikelijke training of wedstrijddag. Vanaf het moment van versturen van de trainer, heeft de speler 48 uur om de challenge te voldoen. Er staat tenslotte al snel weer een nieuwe challenge te aan te komen als er weer een training of wedstrijd op het programma staat!

### **Welke challenge moet ik als trainer versturen?**

Heel simpel. We beginnen 21 maart met challenge 1. Is het vervolgens maandag/dinsdag (jullie trainingsavond) en moet er dus weer een challenge worden gedeeld; dan deel je challenge 2. En zo gaan we door tot we bij challenge 11 zijn.

### **Hoe hou ik de punten bij?**

In de mail die jullie ontvangen staan 3 bijlagen: de uitleg (dat lees je nu), de Powerpoint (met de challenges) en een Excel document met een scoreformulier. Hoe je de punten bij houdt mag je uiteraard zelf weten, maar wellicht helpt het Excel document.

### **Hoe verstuur je als trainer de challenge?**

In de PowerPoint presentatie die jullie van mij hebben ontvangen, staat elke challenge. Maak er een foto en verstuur of kopieer + plak het uit het bestand en verstuur.

*Het zou leuk zijn als de spelers elke keer weer voor een verrassing komen te staan wat de challenge inhoudt, dus zorg ervoor dat je per challenge het uit het Powerpoint bestand haalt en dan pas deelt.*

*Dus niet de hele presentatie naar ze doorsturen voor het gemak 😊*